

## BINGO-ZVÍŘÁTKA

### HRA NA PAMĚŤ

Zamíchejte 50 žetonů zvířat a poté je položte lícem nahoru na stůl nebo na podlahu. Děti se mohou na zvířata dívat 30 sekund, než žetony otočí. Postupně, počínaje nejmladším hráčem a po směru hodinových ručiček, každý hráč otočí dva žetony. Pokud tvoří dvojici, hráč si žetony vezme; v opačném případě je nechá na stejném místě a znovu je otočí a na řadě je další hráč. Jakmile jsou všechny žetony spojeny, každý hráč spočítá své dvojice a hráč s největším počtem dvojic vyhrává.

### BINGO

Vložte do sáčku sérii 25 žetonů zvířat (5 na každé stanoviště) a dobře protřepejte. Každý hráč si vybere jednu nebo více karet stanovišť (podle počtu hráčů) a položí je před sebe. Děti si postupně vezmou žeton ze sáčku a položí ho lícem nahoru doprostřed hrací plochy. Hráč, který má kartu stanoviště odpovídající stanovišti vytaženého zvířete, si vezme žeton a položí jej na odpovídající obrázek. Vyhrává hráč, který jako první doplní svou kartu stanoviště všemi 5 odpovídajícími zvířaty.

### ROSETKY

Před zahájením hry se děti mohou dohodnout, kolik her se bude hrát, aby se určil vítěz.

Součástí balení je 10 rozet / cen za každé vyhrané kolo.

