



# LA TOMBOLA DELL'ARCA DI NOÈ

## NOAH'S ARK BINGO • LE LOTO DE L'ARCHE DE NOË

### EL BINGO DEL ARCA DE NOÉ • BINGO DER ARCHE NOAH



## LUDATTICA Noemova archa - Bingo stolní hra

Originální bingo, stolní hra, ve které děti pomáhají Noemovi zachránit zvířátka před povodní.

### Příprava hry

Nejdříve ze všech dílů sestavte Noemovu archu/velkou herní desku (deska se skládá dohromady jako puzzle). Žetony zvířátek ponechte stranou.

Rozdělte žetony se samicemi a samci na dvě samostatné kupičky. Při rozdělování žetonů vám pomohou jejich zadní strany, které jsou odlišené barevně.

Vložte do sáčku všechny žetony samic a dva žetony představující dodo a jednorožce a promíchejte.



Obsahuje: velkou herní desku bingo, 6 karet prostředí, 74 zvířecích žetonů, látkový sáček, návod.

Počet hráčů: 2 – 6.

Noemova archa je poskládána jako puzzle. Děti musí spojovat samce a samice různých živočišných druhů na správném místě, v jedné z různě ilustrovaných místností v arše. Hru je možné hrát i bez velké hrací desky, procvičovat seskupování příslušných zvířat do jejich specifického prostředí. Tato vzdělávací hra učí děti poznávat samce a samice v rámci různých druhů zvířat, podporuje prostorovou orientaci a logické myšlení.

Kód: LT22273

Materiál: pevná lepenka.

Baleno v papírové krabici.

Vyrobeno v Itálii firmou Educational S.r.l., Teramo.

**⚠ Varování:** Není vhodné pro děti mladší 3 let. Obsahuje malé části, které mohou být polknuty. Žádné z částí nekládejte do úst. Používat pod dohledem dospělé osoby. Výrobek a jeho zpracování odpovídá normě EN 71 o „bezpečnosti hraček“.

### Pravidla hry

Každý hráč si vybere jednu nebo více karet prostředí (v závislosti na počtu hráčů) a položí je před sebe. Poté musí hráči umístit na své karty prostředí žetony se samci ke stejným zvířátkům (žeton lva k obrázku lva atd.). Hráči si postupně berou ze sáčku žetony samic a umístí je na pozici v arše. Hráč, který vlastní samce vybraného zvířete, může poté přemístit žeton se samcem tohoto druhu ze své karty prostředí na pozici v arše k žetonu samice (lva k lvici atd.). Pokud si hráč vezme ze sáčku žeton představující dodo nebo jednorožce, musí umístit tento žeton na svou kartu prostředí a tam musí žeton zůstat, dokud není vytažen druhý žeton (s dodo nebo jednorožcem). V ten okamžik mohou být oba žetony umístěny na archu, mohou zaujmout své pozice. Vítězí hráč, který jako první přemístí všechna svá zvířátka z karty prostředí na archu a který nemá žeton představující dodo nebo jednorožce na své kartě prostředí. Hra poté pokračuje s hráči, kteří si postupně vytahují ze sáčku žetony, dokud nejsou všechna zvířátka umístěna na archu a Noe a jeho archa mohou konečně vyplout.